

13. TRY-CATCH



Controlar **excepciones** **try-catch**

- La instrucción **try-catch** consta de un bloque **try** seguido de una o más cláusulas **catch**, las cuales especifican controladores para diferentes **excepciones**.

- El bloque **try** contiene el código protegido que puede causar la excepción.
- La cláusula **catch** se puede utilizar sin argumentos, en cuyo caso captura cualquier tipo de excepción.

Sintaxis de try-catch

```
try
{

}
catch ( )
{

}
```

Ejemplo de try-catch

- Un ejemplo de para utilizar try-catch es la división por cero, ya que no se puede dividir entre cero.
- Si alguien intenta en un programa dividir por cero, dará un error, y para que no se para el programa se utiliza las instrucciones try-catch.